



## DÍA 2

### RESUMEN DEL PROGRAMA DIARIO

#### ECHAR & SACAR (PUNTO DE ACCIÓN BÍBLICO)

##### Echar & Sacar:

Jesús es nuestro Sanador—  
Somos libres



##### Versículo Clave:

“Niña, a ti te digo, levántate”. Marcos 5:41

##### Amigo de la Biblia:

Meta la Mariposa



**META  
LA MARIPOSA**

#### CASA DE SIMONA (ESTACIÓN DE HISTORIAS DE LA BIBLIA)

Los niños aprenderán acerca de la hija enferma de Jairo. Descubrirán que Jesús puede liberarnos cuando estamos enfermos o dolientes. Cuentos interactivos y preguntas mantendrán a los niños involucrados mientras aprenden cómo Jesús sana a la niña.

#### CIMA DE LA MONTAÑA (ESTACIÓN DE ORACIÓN)

Los niños harán una maceta de corazón roto para ilustrar cómo Jesús sana a los quebrantados de corazón. Esta actividad les recuerda que pueden llevar sus heridas a Jesús y que él puede reparar sus corazones.

#### CAMPO DE PASTORES (ESTACIÓN DE JUEGOS)

La Carrera de Ta Te Ti es un juego estratégico que exige que los niños confíen mucho el uno en el otro. Este juego enfatizará el concepto de que Jesús es nuestro Sanador y nos libera.

#### PUEBLO Y COSTA DE BETSAIDA (ESTACIÓN DE ACTIVIDADES)

##### Actividades en el Pueblo

##### Era de Trilla

Los niños conocerán a Bernice y aprenderán cómo se procesaba el trigo en el primer siglo. También aprenderán que Jesús nos ayuda a vencer el miedo.

##### Prensa de Uvas

Los niños conocerán a Joanna y aprenderán como se hacía jugo de uva durante el tiempo de Jesús. Es un recordatorio de que Jesús siempre provee para nuestras necesidades.

##### Puesto de Frutas

Los niños conocerán a Tamar y aprenderán cómo diferenciar entre una fruta y un vegetal.





## DÍA 2

También aprenderán a compartir y dar en comunidad. Es un recordatorio de que Jesús nos cuida para que podamos cuidar a los demás.

### Portón de Ovejas

Los niños conocerán a David y aprenderán como se procesa la lana y por qué los pastores cuidan de las ovejas. También aprenderán que Jesús nos llama a seguirlo.

### El Pozo

Los niños conocerán a Maya y a Salomé. Aprenderán cómo hacer perfume y cómo se usó durante el tiempo de Jesús. Esta estación reforzará el proyecto misionero.

### Actividades en la Costa

#### Beit Saida Boats

Los niños conocerán a Skaphe, un fabricante de botes, y a su aprendiz. Aprenderán sobre la historia y la importancia de los botes. También harán botes de papel y luego los probarán en un charco de agua.

#### Casa de Dag

En esta estación de actividad, los niños conocerán a Dag, el dueño de la tienda y su aprendiz. Aprenderán sobre la historia y la importancia de los peces y la pesca. Ellos crearán sus propios peces de papel que llevarán a casa.

#### Maestro Yatsar

La cerámica desempeñó un papel importante en la vida de las personas en el primer siglo de Galilea. En esta estación de actividades los niños conocerán a Yatsar, el alfarero y su aprendiz. Aprenderán más sobre la alfarería en el tiempo de Jesús y crearán sus propios cuencos de arcilla.

#### Zapatero

Un zapatero es un “sandler”. Las sandalias eran el calzado necesario en la época de Jesús. En esta estación de actividad, los niños conocerán a Sandal y su familia. Los niños tendrán la oportunidad de hacer su propio par de sandalias similar a lo que Jesús pudo haber usado.

#### Tours de Tiberíades

El lago Tiberíades es otro nombre para el mar de Galilea. Los niños aprenderán por qué el clima en el lago a menudo es impredecible. En esta estación de actividades, los niños se encontrarán con Tiberias, el guía turístico, y tendrán la oportunidad de crear olas en una botella y observar cómo el océano reacciona a los movimientos de la tierra.

